



statutární město Plzeň
Technický úřad
Odbor rozvoje a plánování
Škroupova 5
306 32 Plzeň
www.plzen.eu
ID datové schránky: 6iybfxn

Spisová značka: SZ MMP/56876/16/
Číslo jednací: **MMP/56876/16**
Vyřizuje: Ing. Zbyněk Maštera
e-mail: masteraz@plzen.eu
telefon: 378 034 039

Plzeň 9. 3. 2016

| | | |
|-------------------------------------|----------|-----------------|
| Magistrát města Plzně | | Č. dop. |
| Odbor příjmů z pohledávek a prodeje | | |
| DOŠLO: 10-03-2016 | | Zprac. |
| Č.j.: | Příloha: | Ukl. zn. |
| MMP/056876/16/01/01 | 2 | 37.3.16 A/10 |

PROP MMP
Škroupova 5
306 32 Plzeň

Věc: Stanovisko TÚ k nakládání s majetkem města Plzně

Pozemek p.č. PK 1156 v k.ú. Lisov

Na základě Vašeho dopisu SVSMP/3121/16 ze dne 24. 2. 2016, který se týká majetkového vypořádání pozemku p.č. PK 1156 v k.ú. Lisov, Vám zasíláme souhrnné stanovisko TÚ a předáváme podklady k vyřízení.

SVSMP provedla kontrolu pozemků v k.ú. Lisov a bylo zjištěno, že v daném katastru se nachází pozemek p.č. PK 1156 v k.ú. Lisov. Jedná se o neudržovaný břeh potoka pro město nevyužitelný.

Souhlasíme s prodejem pozemku p.č. PK 1156 v k.ú. Lisov.

Doporučujeme nabídnout pozemek obci Lisov.

Na pozemku p.č. PK 1156 v k.ú. Lisov se dle GIS a DTM PK nenachází sítě v majetku města Plzně ani cizích vlastníků. Na pozemku p.č. PK 1156 v k.ú. Lisov se mohou nacházet zařízení, která nám nejsou známa.

Není nám známo, že by v souvislosti s pozemkem p.č. PK 1156 v k.ú. Lisov byly konány správní úkony k realizaci stavby.

Není nám známo, že by na pozemek p.č. PK 1156 v k.ú. Lisov byla v posledních 5-ti letech vydána rozhodnutí stavebního úřadu za účelem zahájení výstavby ani zahájení užívání.

Předmětný pozemek p.č. PK 1156 v k.ú. Lisov netvoří funkční celek s jiným pozemkem, na kterém se nachází nemovitá věc pevně spojená se zemí.

Upozorňujeme, že toto stanovisko je platné po dobu dvou let od data vydání.

Statutární město Plzeň
Odbor rozvoje a plánování
Magistrátu města Plzně

Mgr. Hynek Tomášek
vedoucí ORP MMP

Na vědomí: SVSMP
Seznam příloh: